

LA AVENTURA DE EMPRENDER



Manual

“La Aventura de Emprender”

En este manual se explicarán todos los campos relativos a la plataforma La Aventura de Emprender, pasando por cómo entrarán los usuarios, los pasos que tendrán que seguir para poder completar la **Aventura**, y otros campos con los que cuenta la **plataforma**.

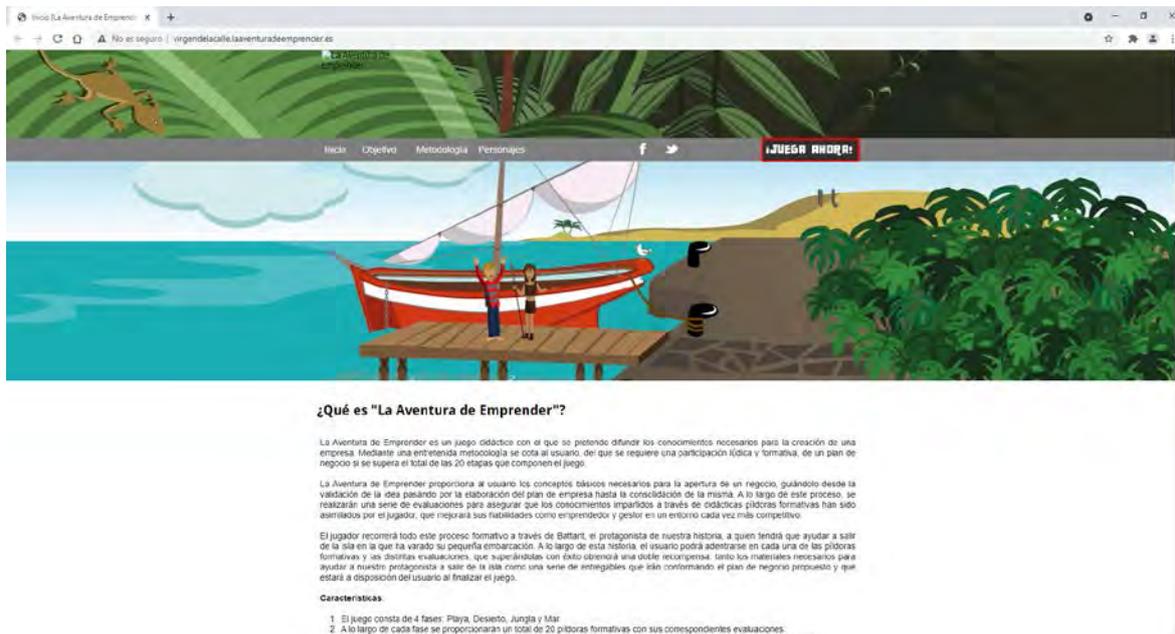
A través de este juego los alumnos podrán llegar a crear su propio **Plan de Negocio**, gracias a la propia **Aventura** y a las **fases** por las que están compuestas y tendrán que ir superando.

1. Login de los usuarios y primeros pasos.

Para comenzar tendremos que acceder desde el siguiente enlace:

URL La Aventura de Emprender: <http://virgendelacalle.laaventuradeemprender.es/>

En la página principal tendremos que hacer clic en **¡Juega Ahora!**, botón que veremos en el margen superior derecho de la pantalla, como vemos en la siguiente imagen:

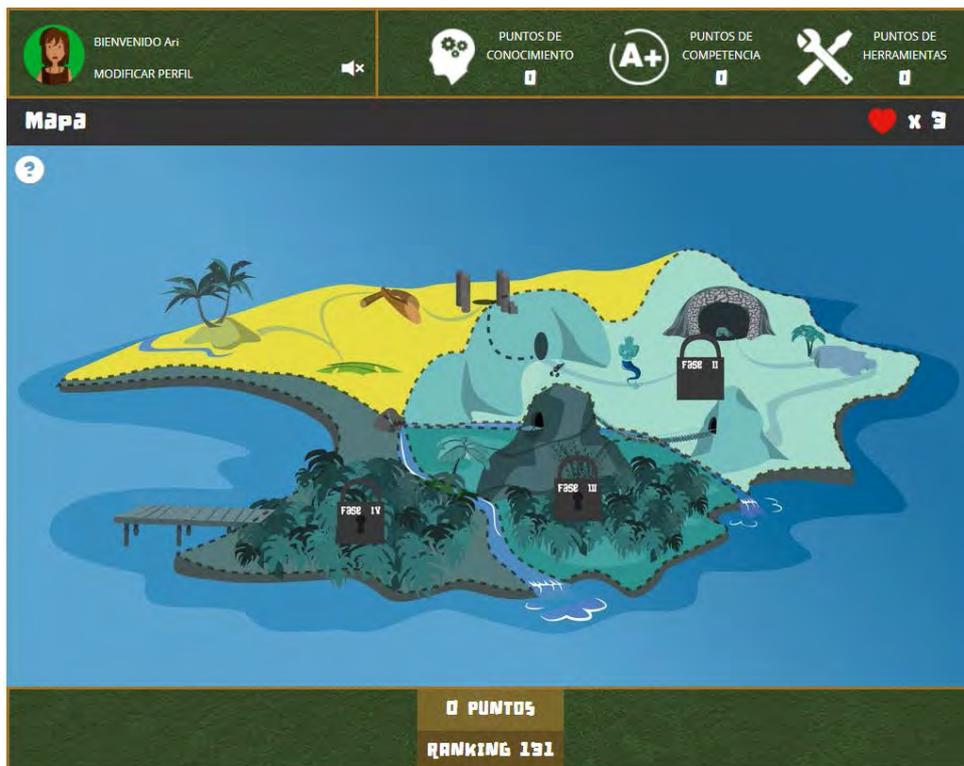


Esto nos llevará a la ventana desde la que tendremos que introducir nuestro **correo electrónico** y la **contraseña**, pulsando posteriormente en **Enviar** para **iniciar sesión**:



Una vez hayamos pulsado en “Enviar”, el programa nos llevará a la pantalla principal, donde podremos ver nuestro **usuario** y acceder a la configuración de éste, poner en silencio la música haciendo clic en , ver nuestros **puntos de conocimiento**, **puntos de competencia** y **puntos de herramientas** o también podremos ver las **vidas** que tenemos disponibles, que aparecerán en el margen superior derecho.

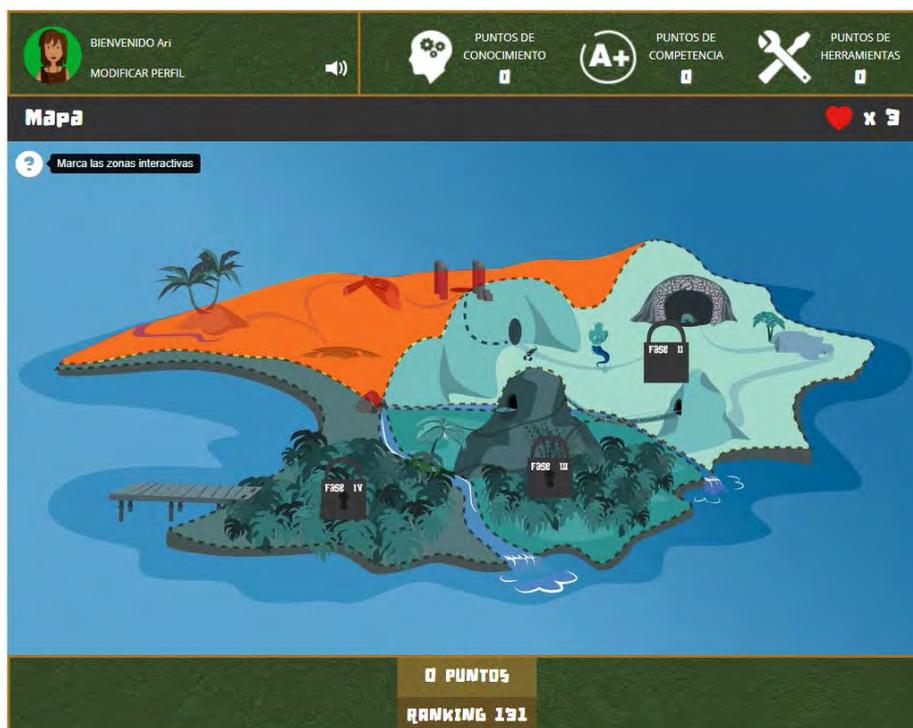
Además, en la parte central e inferior veremos nuestro **puesto en el ranking** y el **mapa** con el que empezaremos la **aventura**.



Para poder configurar nuestro usuario tendremos que hacer clic en **Modificar perfil**, en la esquina superior izquierda, y nos llevará a su configuración, pudiendo cumplimentar o modificar la información que deseemos. El personaje que seleccionemos únicamente servirá como **foto de perfil**, no lo llevaremos a lo largo de la aventura ya que, todos los alumnos llevarán al mismo personaje durante el juego.

Cuando terminemos de configurar nuestro perfil, haremos clic en **Guardar/Actualizar** para que se guarden los cambios realizados. Después, haremos clic en **Ir al Mapa** para poder comenzar con la **aventura**.

Al comenzar, solo podremos acceder a una parte de la **Isla**, el resto estará bloqueado hasta completar la parte anterior, es decir, hasta que no completemos la **Primera Fase** no podremos empezar la **Segunda Fase**, y así sucesivamente. Si en algún caso no supiésemos con qué partes podemos interactuar, haríamos clic en , y se marcarán en rojo las zonas interactivas.



Por último, comentar las partes por las que está compuesta **La Aventura de Emprender**. Como podemos ver en el **Mapa**, está compuesto por cuatro fases:

- **1ª Fase, “La Playa”**: Se compone por tres etapas, que son, “Validación inicial de la idea”, “Modelo Canvas”, y “Análisis DAFO”.
- **2ª Fase, “El Desierto”**: Se compone por diez etapas, que son, “Descripción del negocio”, “Equipo promotor: función comercial de las motivaciones y del currículum”, “Estudio de mercado”, “Plan de marketing”, “Descripción técnica”, “Plan de compras”, “Plan de RRHH”, “Estructura legal”, “Estudio económico financiero”, y “Valoración del riesgo”.
- **3ª Fase, “La Jungla”**: Se compone por tres etapas, que son, “Trámites administrativos”, “Lanzamiento: búsqueda de financiación, de socios y de partners”, y “Análisis de la satisfacción del cliente”.
- **4ª Fase, “El Mar”**: Se compone por cuatro etapas, que son, “Mejora del producto”, “Fidelización del cliente”, “Diversificación”, y “Internacionalización”.

2. Completar la aventura.

La primera vez que accedamos, veremos un **vídeo** introductorio sobre la historia, tras el que veremos la pantalla principal con el mapa, donde nos aparecerá un **asistente** explicando los puntos más importantes de esta pantalla.

Para avanzar en la **Aventura**, tendremos que hacer clic en las **fases**, siendo la primera **La Playa**, como hemos comentado con anterioridad.



Al acceder a cada **fase** podremos ver las etapas en las que se divide, que como ocurre con las fases, para poder completar la **etapa II**, tendremos que haber realizado la **etapa I**.

Al hacer clic en cada **etapa** nos aparecerá un **vídeo introductorio**, tras el cual podremos ver los apartados que tenemos que completar, que son: **Accede a la Formación**, **Accede a la Evaluación**,

y .



Primero tendremos que **acceder a la formación**, donde encontraremos unas diapositivas con el temario, y será obligatorio visualizarlas para poder continuar. Para poder pasar las diapositivas tendremos que darle a **Avanzar**, y para ver la anterior a **Retroceder**. En la parte superior podremos ver el número total de diapositivas, y en cuál estamos situados.

Cuando lleguemos al final de las **diapositivas**, tendremos que darle a **Finalizar**, que se encontrará en el mismo lugar que **Avanzar**.

BIENVENIDO Ari
MODIFICAR PERFIL

PUNTOS DE CONOCIMIENTO
0

PUNTOS DE COMPETENCIA
0

PUNTOS DE HERRAMIENTAS
0

La Playa I - Validación inicial de la idea ❤️ x 3

1.3 VALIDACIÓN INICIAL DE LA IDEA

ALGUNAS DE LAS METAS A CONSEGUIR: 2/9

EMPRENDEDOR

- ▶ Madurar profesionalmente.
- ▶ Conseguir el trabajo de sus sueños.
- ▶ Ser dueño de tu tiempo.
- ▶ Satisfacción personal.
- ▶ Luchar por algo propio.
- ▶ Autonomía.

AL FINALIZAR ESTA PRIMERA ETAPA (VALIDACIÓN INICIAL DE LA IDEA) SABRÁS...

- ▶ Identificar qué factores se deben tener en cuenta inicialmente para evaluar la idea de negocio.
- ▶ Es necesario un plan de empresa que requiere tiempo y esfuerzo pero proporciona las ventajas conducentes a un crecimiento personal y profesional.

← RETROCEDER

0 PUNTOS
RANKING 131

AVANZAR →

Tras ver las diapositivas ya podremos **acceder a la evaluación**, que contará también una pequeña **historia** y unas preguntas tipo test. Para aprobar el **test** tendremos que acertar el **70%** de las preguntas. Si tenemos más de **tres fallos** en un **test**, perderemos una **vida**, que se irá recuperando cada cierto tiempo. Podemos comprobar las vidas que tenemos disponibles y el tiempo que falta para recuperarlas pulsando en el margen superior derecho, en el icono ❤️ x 2

BIENVENIDO Ari
MODIFICAR PERFIL

PUNTOS DE CONOCIMIENTO
0

PUNTOS DE COMPETENCIA
0

PUNTOS DE HERRAMIENTAS
0

La Playa I - Validación inicial de la idea ❤️ x 2

← Volver al Mapa

✕

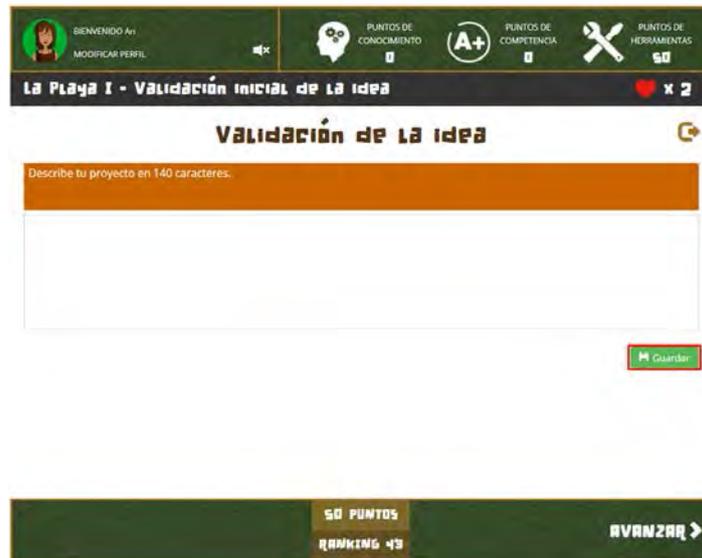
0 PUNTOS

RANKING 131

AVANZAR →

Como máximo tendremos **tres vidas**, que podremos perder también si salimos de un **test** sin realizarlo. Al aprobar los test de **Evaluación** iremos consiguiendo **Items**.

Por último, tendremos que hacer clic en  para poder terminar con cada etapa. La primera corresponde a la **Primera Fase**, “**La Playa**”, concretamente a la **etapa** de “**Validación inicial de la idea**” y consistirá en **describir el proyecto**. Hay que tener en cuenta que lo que se escriba en la siguiente ventana, aparecerá posteriormente en los PDF que veremos más adelante y que darán forma al **Plan de Negocio** individual de cada uno de los usuarios.

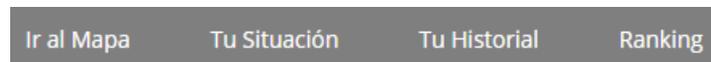


Tras cumplimentarlo, haremos clic en **Guardar**, y volveremos a la pantalla anterior. Completando estos apartados, iremos construyendo nuestro **Plan de Negocios**.

Cuando hayamos completado todos los apartados, haremos clic en “**Volver al mapa**”, para poder continuar con la **Aventura**. Al completar **La Aventura de Emprender**, nos iremos de la isla.

3. Otros aspectos de interés.

A parte de poder acceder al **Mapa**, tendremos otras tres opciones en la parte superior:



Empezaremos por **Tu Situación**, donde podremos ver nuestra **evolución y seguimiento**. Tendremos una línea que irá rellenándose conforme vayamos avanzando en la **aventura**.



Podremos ver los apartados que hemos **completado** ✓, las etapas que podemos **jugar** ▶, y las que están bloqueadas 🔒. En la columna de **Descargable** podremos descargar las partes de nuestro **Plan de negocio**, que hemos ido completando en cada etapa, pudiendo hacerlo de manera individual, o al terminar la **aventura**, descargarnos el **Plan de Negocio** completo juntando todas las partes.

ZONA/FASE	ETAPA	CURSO	EVALUACIÓN	HERRAMIENTA	ITEM	DESCARGABLE	JUGAR
	10/10 Valoración del riesgo	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
LA JUNGLA	1/3 Trámites administrativos	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
	2/3 Lanzamiento: búsqueda de financiación y socios	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
	3/3 Análisis de la satisfacción del cliente	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
EL MAR	1/4 Mejora del producto	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
	2/4 Fidelización del cliente	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
	3/4 Diversificación	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒
	4/4 Internacionalización	🔒	🔒	🔒	🔒	PDF	🔒

[Descargar impresión del plan de negocio.](#) PDF

La siguiente opción es ver **Tu Historial**, donde podremos consultar lo que hemos ido haciendo desde ver “la introducción a la Aventura de Emprender”:

Ir al Mapa Tu Situación Tu Historial Ranking

HISTORIAL

1/1 Intro

23/08/2021 10:23:39 - ¡Has completado la introducción a La Aventura de Emoprender!

1/3 Validación inicial de la idea

- 24/08/2021 7:49:52 - ¡Has completado la Etapa!
- 24/08/2021 7:49:52 - ¡Has completado la Evaluación!
- 24/08/2021 7:49:52 - ¡Bien hecho! +10pp de Competencia
- 24/08/2021 7:49:52 - ¡Bien hecho! +10pp de Conocimiento
- 24/08/2021 7:48:01 - ¡Has completado la Formación!
- 24/08/2021 7:40:34 - ¡Has completado la Herramienta!
- 24/08/2021 7:40:34 - ¡Bien hecho! +50pp de Herramientas
- 24/08/2021 7:30:45 - Oops... Has perdido una vida

Como podemos ver en la imagen, se muestra cuando **completamos** cada **apartado** de las **etapas**, al igual que **completar** la **etapa** en sí, también cuando **conseguimos puntos** y cuando **perdemos vidas**.

Por último, veremos el **Ranking**, donde veremos **nuestra posición** en él, los **puntos** que tenemos, nuestro **avance**, y el listado completa del ranking viendo en qué posición está cada **alumno**.

Ir al Mapa Tu Situación Tu Historial Ranking

ETAPAS - RANKING

RANKING

EduNH **EXPERTO** 2250 pp / 3000 pp Tus puntos: 2641 pp

870 (A+) 881 890

PROGRESIÓN GLOBAL

BÁSICO INICIADO AVANZADO EXPERTO MAESTRO

POSICIÓN	USUARIO	PUNTOS XP	NIVEL
1	EduNH	870 881 890	EXPERTO Total 2641 puntos
2	Isabel	876 916 790	EXPERTO Total 2522 puntos
3	sss	809 817 890	EXPERTO Total 2516 puntos
4	marinasm	856 898 0	AVANZADO Total 1754 puntos



TDCONSULTING